



Radovljica, 10. maj 2011

PRAVILA
TEKMOVANJA

SCOTT
FIREFIGHTER
combat challenge Slovenia®
"najtežji dve minuti v športu"

Radovljica, Maj 2011

Proga

Proga in tekmovanje sta označeni z merami v skladu z razdaljami in vrednostmi (metri), ki so opisane v načrtu proge in pravili na tej spletni strani. Prijatelji, navijači in družinski člani ne smejo biti na progi v času tekmovanja, tekmovalcem pa je dovoljena prisotnost na progi le v času tekmovanja. Edina izjema je dovoljena članom ekip in dvojic, ko tekmujejo. Kazni, ki lahko vključujejo tudi diskvalifikacijo, se določijo tekmovalcu ali ekipi, ki krši to pravilo.

Vrstni red

Organizacijski odbor Prostovoljnega gasilskega društva Radovljica si pridržuje pravico, da pregleda in popravi vrstni red, po katerem posamezne kategorije nastopajo na progi. Naloge na stezi so naključne in se jih ne spreminja zaradi želja ali zahtev. Tekmovalcem se določi številka, ki mora biti jasno vidna na čeladi in ki določa vrstni red, objavljen v razporedu. Naslednji tekmovalec ali štafetna ekipa mora biti na štartnem mestu v popolni opremi, ko je predhodna ekipa na štartni črti. Ekipe ali posamezniki, ki niso pripravljeni na štartni signal, bodo diskvalificirani. Tekmovanje v več kategorijah (npr. tandem in ekipa) na regionalni ali državni ravni ni prepovedano, zagotovitev določena vrstnega reda ni mogoča. Tekmovalci morajo vedeti, da med disciplinami ni veliko časa za počitek. Vse tveganje prevzemajo tekmovalci. Ekipe so odgovorne za poznavanje vrstnega reda in za prisotnost v štartnem prostoru, ko jih pokličejo.

Spori

Vodja ekipe in poveljnik (odgovorni) steze rešujeta vse spore glede kazni. Ne pregledujemo videoposnetkov. Vse odločitve odgovornega so dokončne. Pritožbe je potrebno vložiti nemudoma in pred začetkom naslednjega sklopa tekem.

Pravila opreme

Zagotovi se Scott-ov visokotlačni dihalni aparat (Pro-Pak® & obrazni del), ki ga morajo nositi vsi udeleženci v posameznih in skupinskih kategorijah. Tekmovalci lahko uporabljajo svoje obrazne dele, vključno z nosnim tulcem. Tekmovalci morajo zaključiti tekmo v manj kot šestih minutah, tako da imajo še vedno dovolj zraka.

Oprema

Vsi tekmovalci morajo tekmovati v lastni zaščitni opremi. Oprema (čelada, plašč, hlače, rokavice in škornji) mora biti uporabna (brez lukenj), primerna za gašenje in v skladu z EN standardi. Kapuce, obrazni ščitniki in naušniki niso zahtevani. Delov opreme in IDA (izolirni dihalni aparat) se med tekmo ne sme odstraniti ali izgubiti. Če oprema pade na tla, jo je potrebno pobrati in ponovno namestiti, preden tekmovalec nadaljuje. V nasprotnem primeru se tekmovalca kaznuje z diskvalifikacijo. Tekmovalci, ki ne delajo v skladu s pravili med ali po tekmovanju, so diskvalificirani, njihov čas se izniči. Vprašanja o ustreznosti in skladnosti s predpisi se naslovi na vodjo tekmovanja pred začetkom tekmovanja. Izolirni trak ali druge vidne prilagoditve niso dovoljene. Plašči in jakne morajo biti primerne velikosti. Ovratniki morajo biti vidni (in ne zavihani navznoter). Škornji morajo imeti jeklen podplat (ali biti v skladu z EN standardi in zaščitnimi zahtevami) ter parnimi zaporami. Tudi rokavice morajo biti primerne za zadušitev ognja in biti v skladu z EN zahtevami. Odgovorni lahko pred tekmovanje pregledajo vso opremo, njihove odločitve so dokončne. Tekmovalcem se oprema, ki jo pustijo na tekmovanju, lahko pošlje na njihove stroške. Vsakega tekmovalca, ki pride na štartni prostor in krši ta pravila, se kaznuje s 15 sekundnim pribitkom ali diskvalifikacijo, odvisno od zahtevnosti kršitve.

Štart

Pred štartnim signalom mora imeti vsak tekmovalec roke na štartnih blazinicah (označenem delu). Po štartnem ukazu 'roke na start' sledi zvočni signal za začetek posameznega kroga. Tekmovalci, ki ne upoštevajo navodil starterja (prepozno štartajo), so v slabšem položaju, ker starter začne tekmo brez njihove pripravljenosti. Drugemu napačnemu startu (prehiter start) sledi 5 sekund časovnega pribitka. Vsaka tekma se izvaja po spodaj navedenem vrstnem redu.

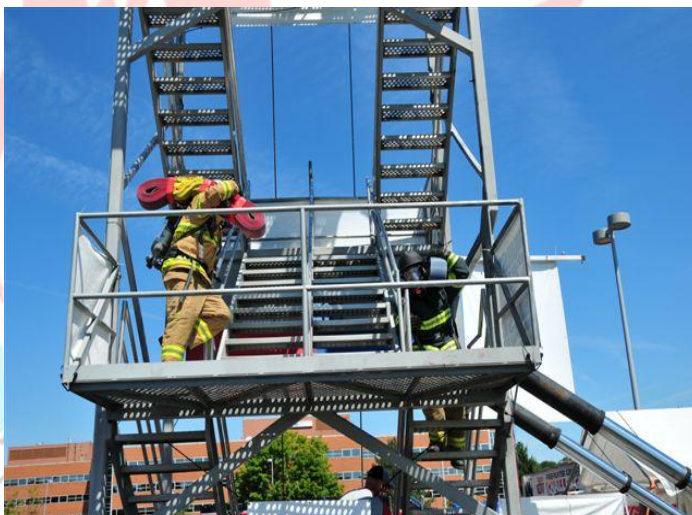
Kategorije

- Moški
- Ženske
- nad 40
- nad 50
- mešani pari
- mešane ekipe

Tekmovalci se v kategorije uvrstijo avtomatsko glede na starost.

1. DISCIPLINA Nošenje opreme za gašenje

Tekmovanje se začne ob vznožju stolpa. Cevi se ne sme dotikati pred štartom. 7,62 cm cev in prevleko (skupaj 19 kg) se lahko nosi na kakršen koli način, potrebno ju je odložiti v zabojnik na vrhnjem nadstropju, tako da se noben del ne dotika tal (vse je v zaboju). Tekmovalec mora biti z obema nogama na vrhnjem nadstropju, preden odloži opremo. Pribitek 2 sekund se določi za kakršen koli prekršek. Če tekmovalec opreme ne odloži v zabojnik, lahko to popravi, vendar še preden začne z naslednjim manevrom. Cev mora ostati na vrhnjem nadstropju. Tekmovalec je diskvalificiran, če oprema pade z vrha stolpa. Pri plezanju se lahko uporablja ograja. Pri plezanju navzgor se lahko prestopi več prečk (stopnic).



2. DISCIPLINA Dviganje cevi

Pri tej disciplini se uporablja 19 kg težek zvitek cevi večjega premera in 16 mm statično vrv. Tekmovalec ne sme stati drugje kot na vrhni ploščadi, ko dviguje cev. Manever je dokončan, ko cevi ni več na ograji na zgornji ploščadi in je položena v zabojnik na vrhnjem nadstropju. Zvitek se mora dvigati; izguba nadzora (to je padec zvitka na tla) se kaznuje z diskvalifikacijo. Pravilna postavitev je na ali v zabojnik, pri čemer se noben del zvitka ne dotika tal. 2 sekundni pribitek se določi za ta prekršek. Zvitek mora ostati na vrhni ploščadi. Izguba nadzora nad zvitkom (padec s stolpa, kotaljenju po stopnicah ali oviranje sosednjega tekmovalca) se kaznuje z diskvalifikacijo. Če se tekmovalec spotakne ob cev, je odgovoren/na za dodatne kazni. Nalogo je potrebno dokončati v času pod 3 minutami, drugače sledi diskvalifikacija. Padlega zvitka ni mogoče ponovno pobirati. Pri spustu s stolpa je potrebno stopiti na vsako prečko



(stopnico), pri tem se je potrebno držati za ograjo. V nasprotnem primeru se za kršitev določi 2 sekundni pribitek.

3. DISCIPLINA nasilen vstop

Pri manevru nasilnega vstopa se uporablja Kaiser Force Machine (simulator sekanja oz. klada). Uporablja se 4 kg težko plastično kladivo (bat). Tekmovalec mora z obema nogama stati na diamantni površini in potiskati (udarjati) sani, to je 72,5 kg težko jekleno gred dolžine 1,5 m. Potiskanje, premetavanje ali zapenjanje gredi ni dovoljeno drugače kot samo z glavo kladiva (bata). Ročica se nikoli ne sme dotakniti gredi. Zgornji rob gredi



je prekrit z materialom, občutljivim na dotik, tako da so vsi prekrški vidni z odtisom na zgornjem robu gredi. Po prvem udarcu ročice se vsak prekršek kaznuje s 5 sekundnim pribitkom. Tekmovalec mora ob udarcu z obema rokama držati ročico nad označenim delom (30,5 cm od vrhnjega konca). Za vsaka 2,5 cm ali temu primeren delež, se kaznuje z 2 sekundnim pribitkom. Vsak del kladiva je potrebno položiti na določen 84 cm x 121 cm velik podstavek. Dotik s podstavkom je popoln takrat, ko kladivo pade z uradnim delom na podstavek. Za kršitev tega pravila je določen 2 sekundni pribitek.

4. DISCIPLINA Premikanje cevi

Tekmovalec mora premagati 42,6 m dolgo slalomsko progo, brez da zgreši ali prevrne



katero koli oviro (vključno s tarčo); če se to zgodi, se kaznuje s 5 sekundnim pribitkom za vsak prekršek. Tekmovalec mora pobrati konec cevne nastavka (4,45 cm) napolnjene cevne linije (cevi polne vode), ki je 1,8 m od roba in ga povleči 22,8 m. Ko je cevni nastavek

povlečen skozi nihajna vrata (takrat prečka linijo 22,8 m), tekmovalec odpre cevni

nastavek, zadane tarčo z vodnim curkom, zapre cevni nastavek in položi cevni nastavek na tla. Če tekmovalec ne povleče cevi 22,8 m daleč, se to kaznuje z 10 sekundnim pribitkom. Cevnega nastavka se ne sme odpirati pred nihajnimi vrati. Ta prekršek se kaznuje z 2 sekundnim pribitkom. Če tekmovalec ne zadane tarče, se prekršek kaznuje z 2 sekundnim pribitkom. Če cevni nastavek ni zaprt, ko ga tekmovalec položi, se mora vrniti in ga zapreti. Če mora cevni nastavek zapreti osebje na progi, se določi 2 sekundni pribitek. Če se cevni nastavek odpre, ko je položen na tla, ni kazni in tekmovalec lahko nadaljuje na naslednjo nalogo reševanja žrtev.

5. DISCIPLINA Reševanje žrtev

79,4 kg težko lutko Simulaid, Inc. Rescue Randy® je potrebno dvigniti in vzvratno zvleči v dolžini 30,5 m. Nošenje lutke ni dovoljeno. Če tekmovalec prestopi označeno mejo proge, se vsak prekršek kaznuje s 5 sekundnim pribitkom. Vsak stik z nasprotnim tekmovalcem se kaznuje z diskvalifikacijo. Lutke se ne sme grabiti za obleko ali dodatke. Čas se ustavi, ko oba tekmovalca in žrtev, prečkata ciljno črto. Vodja proge lahko po lastno odločitvi ustavi vsakega tekmovalca, ki po njegovem mnenju ustvarja ali se sam nahaja v tveganih, nevarnih ali stresnih pogojih. Poškodovanje lutke se kaznuje z diskvalifikacijo. Poškodovanje je definirano kot gibanje komolca, ki je drugačno kot samo izteg roke pri izpuščanju lutke.



Dokončanje nalog

Vsi tekmovalci so osebno odgovorni za dokončanje vsake naloge. Noben prostovoljec nima možnosti svetovati tekmovalcu na progi; samo vodja tekmovanja lahko usmerja tekmovalce. V redkih primerih, ko organizatorji lahko predstavljajo oviro, možnosti za popravke lahko vključujejo odbitek časa ali ponovitev teka. Vsi tekmovalci morajo s progo zaključiti v šestih (6) minutah ali so diskvalificirani na mestu, neodvisno od tega, kako blizu cilja so.

Povzetek kazni

- visoka postavitve zvitka cevi (v škatlo): 2 sekundi
- prezgodnja izpustitev zvitka : 2 sekundi
- Stanje na cevi: 10 sekund
- Spuščen stopnica (spust s stolpa): 2 sekundi
- Keiser Force Machine prekršek: 5 sekund na napačen udarec
- neuspeh pri končanju Forcible Entry: 2 sekundi na inč ali primeren delež
- postavitev kladiva: 2 sekundi
- prevrnitev ali zgrešitev ovire: 5 sekund na dogodek
- neuspešnost pri pomikanju cevi: 22,8 metra: 10 sekund
- prezgodnja aktivacija cevne nastavka: 2 sekundi
- neuspešnost pri aktivaciji cevne nastavka: 2 sekundi
- neuspešnost pri podiranju tarče: 10 sekund
- izstop s proge: 5 sekund na dogodek

Diskvalifikacija

- neprisotnost
- spremenjena oprema
- izguba predmeta s stolpa
- izpuščena disciplina
- oviranje tekmovanja
- nešportno vedenje (npr. metanje opreme)
- vmešavanje na progi
- nepooblaščen osebje na progi
- nedokončane v šestih minutah
- poškodovanje lutke



SCOTT
FIREFIGHTER
combat challenge **Slovenija**[®]
"najtežji dve minuti v športu"

TANDEM oz. DVOJICE

Posebna pravila tandemov

Vsa pravila tega tekmovanja veljajo tudi za ekipe, razen spodaj navedenih.

Tekmovalci lahko tekmujejo v poljubnih tandemih skozi vso sezono in tudi med tekmovanjem. Pri tem ne zagotavljamo počitka med različnimi krogi tekmovanja. Za kvalifikacije na svetovno prvenstvo pa morata dva ista človeka skupaj tekmovati vsaj enkrat, bodisi med sezono ali na nacionalnem tekmovanju. Izjeme so možne, če je pravočasno podana pisna prošnja.

Oprema

Zahteve za opremo so enake za vse tekmovalce in so v skladu z EN standardi, z izjemo da se obraznega dela na IDA Pro-Pak-u ne nosi.

Palica

Palico mora imeti član ekipe, ki izvaja manever.

Definicija tandema

Tandemsko ekipo sestavljata dva tekmovalca. Proga je razdeljena v dve polovici, vsak tekmovalec mora dokončati eno od polovic; Kaiser Force Machine označuje polovico proge. Odločitev, kje poteka predaja, je stvar odločitve ekipe in lahko poteka pred ali po dokončanju tega dogodka. Predaja se mora izvršiti pred povzpetjem na Keiser-ja ali po dokončanju tega (če je kladivo položeno na podstavek). Tekmovalca se sama odločita, kdo opravlja kateri del proge. Čas ekipe sestavlja skupen čas, potreben za dokončanje vseh petih manevrov (nalog).

FIREFIGHTER
combat challenge Slovenija®
"najtežji dve minuti v športu"

EKIPE

Posebna pravila štafet

Vsa pravila tega tekmovanja veljajo tudi za ekipe, razen spodaj navedenih.

Oprema štafet

Zahteve za opremo so enake za vse tekmovalce in so v skladu z EN standardi z izjemo, da se obraznega dela na Pro-Pak ne nosi.

Palica/ Pendrek

Palico mora imeti član ekipe, ki izvaja manever. Predaja palice mora potekati iz roke v roko. Tekmovalci lahko palico po izmenjavi odložijo, vendar jo mora tekmovalec, ki jo je odložil, pobrati, preden nadaljuje. Izguba nadzora nad palico (npr., če jo tekmovalec pozabi pobrati) zaustavi napredovanje ekipe dokler član, ki izvaja manever, ponovno ne prevzame palice. Palico se lahko nosi v žepu ali zataknjeno za jermen pri IDA. Pri ekipah z manj kot petimi tekmovalci lahko isti tekmovalec opravlja več kot samo en manever zaporedoma, lahko pa tudi drug član posreduje med disciplinami. V vsakem primeru morajo biti predaje opravljene v skladu s temi pravili.

Primečnost

Aktivni in upokojeni gasilci, ki so ali so bili člani organizirane gasilske enote kjer koli po svetu.



Povzetek štafetnih kazni

- visoka postavitvev zvitka cevi (v škatlo): 2 sekundi
- prezgodnja izpustitev visokega zvitka (?): 2 sekundi
- Stanje na cevi: 10 sekund
- Spuščena stopnica (spust s stolpa): 2 sekundi
- Keiser Force Machine prekršek: 5 sekund na napačen udarec
- Neuspeh pri končanju Forcible Entry: 2 sekundi na inč ali primeren delež
- Postavitvev kladiva: 2 sekundi
- Prevrnitev ali zgrešitev načrtovalca(?): 5 sekund na dogodek
- Neuspešnost pri pomikanju cevi 22,8 metra: 10 sekund
- Prezgodnja aktivacija cevne nastavka: 2 sekundi
- Neuspešnost pri aktivaciji cevne nastavka: 2 sekundi
- Neuspešnost pri aktiviranju tarče: 10 sekund
- Izstop s proge: 5 sekund na dogodek
- Nepravilna predaja pri štafeti: 5 sekund
- Nezakonita pomoč: 5 sekund

Diskvalifikacija

- neprisotnost
- izguba predmeta s stolpa
- neuspešno dviganje zvitka cevi v treh minutah
- izpuščena disciplina
- oviranje tekmovanja
- nešportno vedenje
- vmešavanje na progi
- nepooblaščen osebje na progi

